

# CORRECTION TD - D1

## EXERCICES À MAÎTRISER

### Ex. n°1 • Équation aux dimensions



5951

1) Pour un mouvement rectiligne :

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \boxed{\text{Vitesse} = \frac{\text{Longueur}}{\text{Temps}} = \frac{L}{T} = L \cdot T^{-1}}$$

2) Formule de l'énergie cinétique :

$$\mathcal{E}_c = \frac{1}{2}mv^2 \Rightarrow \text{Énergie} = \left[\frac{1}{2}\right] \times [m] \times [v^2] = 1 \times M \times (L \cdot T^{-1})^2$$

Ainsi,

$$\boxed{\text{Énergie} = M \cdot L^2 \cdot T^{-2}}$$

3) Formule :

$$\rho = \frac{m}{V} \Rightarrow \boxed{\text{Masse volumique} = \frac{M}{\text{Volume}} = \frac{M}{L^3} = M \cdot L^{-3}}$$

4) On a déjà vu que :

$$\text{Énergie} = M \cdot L^2 \cdot T^{-2}$$

Pour la force, on utilise le principe fondamental de la dynamique (2ème loi de Newton) :

$$F = ma = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow \text{Force} = \frac{\text{Masse} \cdot \text{Vitesse}}{\text{Temps}} = \frac{M \cdot L}{T^2} = M \cdot L \cdot T^{-2}$$

On en déduit :

$$\boxed{\text{Force} = \frac{\text{Énergie}}{L}}$$

5) Un angle peut être mis dans une fonction transcendante (sin, cos, tan), il n'a donc pas de dimension.

On peut également revenir à la définition du radian. Par définition, un radian est l'angle formé par un arc de cercle dont la longueur de l'arc est égal au rayon du cercle.

$$1 \text{ rad} = \frac{r (\text{longueur de l'arc de cercle})}{r (\text{rayon du cercle})}$$

C'est un rapport de deux longueurs, il n'a donc pas de dimension.

### Ex. n°2 • Homogénéité



0398

1) Non car :

$$[R_{eq}] \neq \frac{1}{[R_1]}$$

2) Non, car l'argument dans l'exponentielle doit être adimensionné.

3) Non car 1 n'est pas homogène à une longueur (les autres termes sont corrects).

4) On a :

$$[2\pi] \left( \frac{[\ell]}{[g]} \right)^{1/2} = 1 \times \left( \frac{L}{L \cdot T^{-2}} \right)^{1/2} = (T^2)^{1/2} = T$$

Il s'agit bien d'un temps. Cette formule est homogène mais rien ne garanti que le facteur  $2\pi$  soit correct !

5) On a :

$$\left[ \frac{c}{f} \right] = \frac{L \cdot T^{-1}}{T^{-1}} = L$$

Il s'agit bien d'une longueur.

### Ex. n°3 • Vitesse d'une chute libre



9792

1) On pose :  $v \propto h^\alpha M^\beta g^\gamma$ . On raisonne avec les USI.

$$m \cdot s^{-1} = m^\alpha \cdot kg^\beta \cdot (m \cdot s^{-2})^\gamma \Rightarrow \begin{cases} m \rightarrow 1 = \alpha + \gamma \\ s \rightarrow -1 = -2\gamma \\ kg \rightarrow 0 = \beta \end{cases}$$

On en déduit :

$$\begin{cases} \alpha = 1/2 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 1/2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{v \propto \sqrt{gh}}$$

La vitesse au niveau du sol ne dépend pas de la masse de l'objet. Donc tous les objets tombent à la même vitesse (dans le cas où les frottements de l'air sont négligés).

2) On utilise la conservation de l'énergie mécanique entre un état initial EI ( $v = 0$  et  $z = h$ ) et un état final EF ( $v$  et  $z = 0$ ).

$$\underbrace{0 + mgh}_{\mathcal{E}_m(EI)} = \underbrace{\frac{1}{2}mv^2 + 0}_{\mathcal{E}_m(EF)} \Rightarrow \boxed{v = \sqrt{2gh} = 9,9 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}}$$

#### Ex. n°4 • Rendement de la charge d'un condensateur



5906

On pose :  $\eta \propto R^\alpha C^\beta E^\gamma$ . On raisonne avec les unités (tension en V, intensité en A et temps en s). Un rendement n'a pas de dimension car c'est le rapport de deux énergies.

$$1 = (\text{V} \cdot \text{A}^{-1})^\alpha \cdot (\text{A} \cdot \text{s} \cdot \text{V}^{-1})^\beta \cdot \text{V}^\gamma \Rightarrow \begin{cases} \text{s} \rightarrow 0 = \beta \\ \text{A} \rightarrow 0 = -\alpha + \beta \\ \text{V} \rightarrow 0 = \alpha - \beta + \gamma \end{cases}$$

Ainsi,

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\eta \propto 1}$$

Le rendement ne dépend pas du choix de  $R$ ,  $C$  ou  $E$ , c'est une constante.

POUR ALLER PLUS LOIN

#### Ex. n°5 • Trajectoire circulaire



4041

On pose :  $a \propto R^\alpha M^\beta v^\gamma$ . On raisonne avec les USI.

$$\text{m} \cdot \text{s}^{-2} = \text{m}^\alpha \cdot \text{kg}^\beta \cdot (\text{m} \cdot \text{s}^{-1})^\gamma \Rightarrow \begin{cases} \text{m} \rightarrow 1 = \alpha + \gamma \\ \text{s} \rightarrow -2 = -\gamma \\ \text{kg} \rightarrow 0 = \beta \end{cases}$$

On en déduit :

$$\begin{cases} \alpha = -1 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{a \propto \frac{v^2}{R}}$$

L'accélération croît avec le carré de la vitesse et ne dépend pas de la masse.

#### Ex. n°6 • Rayon de Schwarzschild



5815

1) On rappelle la force de gravitation :

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

Et le principe fondamental de la dynamique (2ème loi de Newton) :

$$F = ma$$

On en déduit la dimension de  $G$  :

$$\text{Force} = [G] \times (\text{M} \cdot \text{L}^{-1})^2 = \text{M} \cdot \text{L} \cdot \text{T}^{-2} \Rightarrow [G] = \text{M}^{-1} \cdot \text{L}^3 \cdot \text{T}^{-2}$$

On pose :  $R_S \propto G^\alpha M^\beta c^\gamma$ . On raisonne avec les USI.

$$\text{m} = (\text{kg}^{-1} \cdot \text{m}^3 \cdot \text{s}^{-2})^\alpha \cdot \text{kg}^\beta \cdot (\text{m} \cdot \text{s}^{-1})^\gamma \Rightarrow \begin{cases} \text{m} \rightarrow 1 = 3\alpha + \gamma \\ \text{kg} \rightarrow 0 = -\alpha + \beta \\ \text{s} \rightarrow 0 = -2\alpha - \gamma \end{cases}$$

On résout :

$$\begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 1 \\ \gamma = -2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{R_S \propto \frac{GM}{c^2}}$$

2) D'après l'énoncé, la constante adimensionnée vaut 2. Ainsi,

$$\boxed{R_S = \frac{2GM}{c^2} = 3,0 \text{ km}}$$

Si toute la masse du soleil était compactée dans une sphère de 3,0 km de rayon, alors le soleil serait un trou noir.

Ex. n°7 • Facteur de qualité d'un circuit RLC

★★★★ 2612

On pose :  $Q \propto R^\alpha L^\beta C^\gamma$ . On raisonne avec les unités (tension en V, intensité en A et temps en s). Un facteur de qualité n'a pas de dimension.

$$1 = (V \cdot A^{-1})^\alpha \cdot (V \cdot s \cdot A^{-1})^\beta \cdot (A \cdot s \cdot V^{-1})^\gamma \Rightarrow \begin{cases} V \rightarrow 0 = \alpha + \beta - \gamma \\ A \rightarrow 0 = -\alpha - \beta + \gamma \\ s \rightarrow 0 = \beta + \gamma \end{cases}$$

On remarque que l'équation sur V est la même que celle sur A (il suffit de multiplier par -1 pour passer de l'une à l'autre). On a donc en réalité seulement 2 équations pour 3 inconnues. On ne pourra pas résoudre entièrement, il restera un paramètre. Exprimons tout en fonction de  $\alpha$ .

Sommons les équations sur V et s :

$$\alpha + 2\beta = 0 \Rightarrow \boxed{\beta = -\frac{\alpha}{2}} \text{ et } \beta + \gamma = 0 \Rightarrow \boxed{\gamma = \frac{\alpha}{2}}$$

On en déduit :

$$\boxed{Q \propto \left( R \sqrt{\frac{C}{L}} \right)^\alpha}$$

POUR S'ENTRAÎNER AU DS

Ex. n°8 • Puissance d'une bombe nucléaire

★★★★ 2510

1) Commençons par convertir les Joules (unité de l'énergie) dans les USI.

$$[\mathcal{E}] = \left[ \frac{1}{2} m v^2 \right] = \text{Masse} \cdot \text{Vitesse}^2 = M \cdot L^2 \cdot T^{-2}$$

On pose :  $\mathcal{E} \propto t^\alpha R^\beta \rho^\gamma$ . On raisonne avec les USI.

$$\text{kg} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{s}^{-2} = \text{s}^\alpha \cdot \text{m}^\beta \cdot (\text{kg} \cdot \text{m}^{-3})^\gamma \Rightarrow \begin{cases} \text{kg} \rightarrow 1 = \gamma \\ \text{m} \rightarrow 2 = \beta - 3\gamma \\ \text{s} \rightarrow -2 = \alpha \end{cases}$$

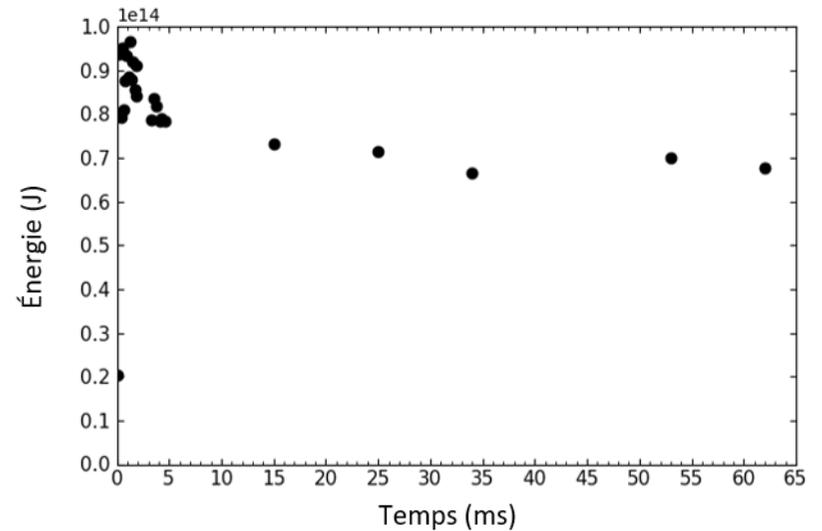
On en déduit :

$$\begin{cases} \alpha = -2 \\ \beta = 5 \\ \gamma = 1 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\mathcal{E} \propto \frac{\rho R^5}{t^2}}$$

2) On lit graphiquement  $R = 107 \text{ m}$  (confirmé par le tableau de la question 3). On en déduit :

$$\boxed{\mathcal{E} \simeq \frac{\rho R^5}{t^2} = 7 \times 10^{13} \text{ J}}$$

3) Une manière de répondre à la question, est de montrer que  $R^5/t^2$  est constant (l'énergie est alors une constante). Sur le graphe ci-dessous, on trace  $\rho R^5/t^2$  (ce qui est équivalent car  $\rho$  est constant) en fonction de  $t$ .



On constate que cette grandeur est globalement constante, ce qui valide les puissances choisies pour les paramètres  $t$  et  $R$ . On constate également que pour éviter une (légèrement) mauvaise estimation de  $\mathcal{E}$ , cette analyse doit être faite pour des temps  $t > 10 \text{ ms}$ .